

Behaal je diploma secundair onderwijs

INTKO is dé school voor Tweedekansonderwijs in de regio Halle-Vilvoorde. Ben je ouder dan 18 en heb je je diploma secundair onderwijs nog niet behaald? Je bent lang niet de enige! **Bij INTKO krijg je een 2de kans.**

Bij ons combineer je 2 opleidingen: de **algemene vakken** (of aanvullende algemene vorming, AAV) en een door jou gekozen **beroepsopleiding**. Je kan de algemene vakken (AAV) volgen in Halle, Meise of Vilvoorde. Voor de beroepsvakken kan je terecht in Halle, Meise, Merchtem of Vilvoorde.

Als je slaagt voor de algemene vakken en de beroepsopleiding, krijg je je **diploma secundair onderwijs**.

Opleiding Webdesigner

In de beroepsopleiding Webdesigner leer je websites maken. Ben je creatief? Wil je leuke webanimaties ontwerpen? Heb je zin om de nieuwste grafische technieken toe te passen? Dan is deze opleiding écht iets voor jou!

Wat ga ik leren?

- Basisvaardigheden en technieken aanleren om websites te ontwikkelen
- Grafische webtechnieken toepassen
- Interactieve websites ontwerpen
- Websites online zetten en actualiseren

Modules

- **Grafische vormgeving**

De module Grafische vormgeving 1 behandelt summier de manier waarop een ontwerp vorm krijgt.

In deze module wordt een basis aan tekentechnieken aangeboden. Door de opmars van non-print producten moet de hedendaagse vormgever ook zijn ideeën met digitale technieken kunnen realiseren. Hij moet hiervoor de specifieke software en hardware kunnen bedienen.

Naast de nodige aandacht voor het ontwerpen en het presenteren, vormt taal een belangrijk aandachtspunt in deze module. Uiteraard wordt er eveneens voldoende aandacht aan kwaliteitscontrole besteed.

De cursist leert de elementaire begrippen van een tekenprogramma. Hij/zij krijgt zicht op en leert omgaan

met de elementaire basistechnieken door middel van een aantal eenvoudige toepassingen.

- **Websiteproductie 2**

In deze module leert de cursist een databasegestuurde website op te bouwen. Alle stappen die bij het maken van een website van belang zijn, komen aan bod: van conceptontwikkeling, bepalen van de vormgeving tot aan de realisatie. Door het toevoegen van dynamische elementen komt men tot een boeiende en levendige website. Er wordt ook aandacht besteed aan het publiceren en onderhouden van de website.

- Een complexe website construeren
- Database gestuurde websites aanmaken en analyser
- Grafische elementen integreren
- Een website publiceren.

- **Websiteproductie 1**

In deze module leert de cursist een eenvoudige website opbouwen. Alle stappen die bij het maken van een website van belang zijn, komen aan bod: van conceptontwikkeling, bepalen van de vormgeving tot aan de realisatie. Er wordt ook aandacht besteed aan het publiceren en onderhouden van de website.

- Voorbereidend werk: analyse, webstructuur uitwerken
- Gebruik van sjablonen
- Invoegen van tekst en afbeeldingen
- Hyperlinks in al hun vormen
- Opmaak met div's en CSS-opmaakprofielen
- Esthetische beslissingen (kleurcomposities, tekstkleuren, achtergronden)
- Grafische materiaal (voorbereiden en converteren)
- Multimediacomponenten inlassen
- Formulieren en tabellen
- Kwaliteitscontrole (toetsen aan eisen van klanten, testen met verschillende browsers, met collega's en opdrachtgever overleggen).

- **Webanimatie 2**

Je leert via Javascript interactiviteit toevoegen aan je Flash-projecten.

- Grondbeginselen van programmeren:
 - Objects
 - Classes
 - Methods
 - Properties
 - Dot syntax
 - Variabelen, expressies en logische structuren.
- Geavanceerde buttons

- Interne flash communicatie: tijdslijn, ...
- Externe flash communicatie: browser, printer, ...
- Meer mogelijkheden met movie clips
- Werken met geluid
- Publicatiemogelijkheden.

- **Project webdesign**

In de module "Project webdesign" wordt ingegaan op het geïntegreerd toepassen van de verschillende voorafgaande modules.

- **Webanimatie 1**

Flash is één van de paradepaardjes van het bedrijf Adobe en integreert zich uitstekend in Dreamweaver (webdesign). Tijdens deze cursus komen de basistechnieken van het vectortekenen en Flash (maak zelf je animatiefilmpjes!) aan bod. Je leert in eerste instantie logo's en animaties ontwerpen, maar ook knoppen, intro's en menu's voor websites maken. Deze cursus vertelt niet hoe je een website maakt, maar wel hoe je je website kan opfleuren met grafische objecten.

- Script toevoegen
- Bouwstenen multimedia
- Aanmaken en bewerken van symbolen: movie clips en buttons
- Werken met bibliotheken
- Transparantie en maskers
- Werken met tekst
- Animaties toevoegen: frame by frame, motion en shape tween
- Animaties optimaliseren
- Werken met geluid
- Werken met de tijdslijn
- Publiceren naar verschillende bestandsformaten.

- **Interfacedesign**

Elk communicatieproject start bij het opmaken van een zo volledig mogelijke inventaris van doelgroepen, thema's en inhoud. De cursist gaat verschillende fasen toepassen bij het tot stand komen van een website. De informatie die op een site geplaatst wordt, moet geordend zijn in logische groepen. Aan de hand van het scenario/storyboard en via een organigram wordt een doordachte en eenvoudige navigatiestructuur ontwikkeld, rekening houdend met de bruikbaarheid en de gebruiksvriendelijkheid. De interfacedesigner heeft naast een grafische ervaring ook gevoel voor interactie. Binnen het totale websiteconcept zorgt hij voor oriëntatie en interactieve overzichtsschermen en structuurbuttons.

- Een synopsis opstellen
- Een scenario en draaiboek opstellen
- Een werkplan opstellen
- De werkzaamheden bijsturen
- Een storyboard concretiseren
- Onder begeleiding analyseren hoe materiaal aan te passen

- De verschillende vormen van kwaliteitscontrole analyseren.

- **Digitale beeldverwerking**

Vandaag kunnen beeldsystemen digitale beeldinformatie op allerlei manieren bewerken. De digitale beeldverwerker kan ingescande of geïmporteerde beelden corrigeren of beeldmanipulaties verrichten. De cursist moet ook in staat zijn de beelden in het geschikte bestandsformaat door te sturen naar het volgende productiestadium.

- Foto's (van je fototoestel, ingescand, ...) openen in Photoshop vanuit de Bridge
- Meer zicht krijgen op begrippen zoals: resolutie, megapixel, ... zodat je ze goed kan toepassen wanneer je je foto wil afdrukken of op het internet plaatst
- Kennismaken met kleurkanalen zoals RGB, CMYK, ...
- (delen van) Foto's omzetten in zwart-wit of sepia
- Met het histogram je foto verbeteren
- Allerlei Photoshop-gereedschappen leren gebruiken: inzoomen, uitsnijden, verplaatsen, penseel,...
- Selecties maken in afbeeldingen en het bewerken ervan
- Transformaties toepassen zoals roteren, vervormen, perspectief,...
- Tekst gebruiken, opmaken en bewerken
- Kleurverlopen toepassen
- Werken met lagen
- Opslaan in verschillende bestandsformaten voor verschillende doelen.

Evaluatie

Er zijn gespreide evaluaties op basis van toetsen en taken tijdens de modules. Soms is er ook een eindevaluatie.

Traject

Het modeltraject duurt 1 jaar en gaat door in dagonderwijs. In Halle gaan de lessen door van 8u30 tot 12u en van 12u45 tot 16u45. In Vilvoorde gaan de lessen door van 8u30 tot 12u en van 12u30 tot 16u.

Vrijstellingen

Er worden geen algemene vrijstellingsproeven georganiseerd. Je kan een vrijstelling vragen aan de vakleerkracht voor de lessenreeks begint. Elke aanvraag wordt individueel bekeken. De directie beslist of je de vrijstelling krijgt. Eventueel wordt een bijkomende proef opgelegd.

Waar en wanneer?

- **CVO Halle GO!GLTT** A. Demaeghtlaan 40,1500 Halle
Start in september
- **CVO Vilvoorde** Lange Molensstraat 4,1800 Vilvoorde
Start in september

Vrijstellingen

Inschrijven kan door naar een infomoment te komen of op afspraak in de school van je keuze. Voor meer informatie kan je terecht op volgende telefoonnummers: 02 362 03 39 (Halle), 02 253 84 24 (Vilvoorde) of via mail info@gltt.be, secretariaat@cvovilvoorde.be

Geef jouw persoonlijke 'touch' aan de websites van de toekomst!